

COMUNIDADE
reg.life

INTRODUÇÃO AO EARLY GAME

Neste capítulo, vamos entender melhor o que caracteriza o early game no Sit and Go, quais são suas particularidades e quais estratégias devemos adotar para maximizar nossa performance nessa fase do torneio.

Estrutura do Curso

1. Introdução

- » Introdução ao SNG
- » Introdução ao ICM e Risk Premium
- » Tutorial HRC

2. Early Game

- » Introdução ao Early Game
- » Características do Early Game
- » O que evitar no Early Game
- » Estratégias pré-flop e pós-flop no Early Game

3. Middle Game

- » Introdução
- » Ranges de Open Shove Short Stack
- » Resteal
- » Open Raise Short Stack
- » Pós-flop Short Stack
- » Defesa de Big Blind

4. Late Game

- » Introdução
- » ICM em SNG
- » Bolha do ITM
- » 3-handed e HU

O que é o Early Game?

O Sit and Go possui três fases bem definidas: Early Game, Middle Game e Late Game. O que diferencia essas fases é a quantidade de jogadores restantes e o nível dos blinds. Quanto menos jogadores na mesa ou maiores os blinds, mais avançado o torneio estará.

No Early Game, temos um stack médio alto (acima de 50 big blinds) e um jogo mais deep stack. Essa é a única fase em que encontramos stacks tão deeps, e por isso a abordagem estratégica deve ser específica.

- **Em torneios menores (6-max, 9-max)**, o Early Game dura apenas alguns minutos, já que a estrutura é mais rápida.
- **Em torneios maiores (18, 45 jogadores, On Demand)**, essa fase tende a ser mais longa, pois há mais jogadores e os blinds demoram mais para aumentar.

Características do Early Game

1. **Stacks deep:** Os jogadores começam com 50 a 75 big blinds e jogam de forma deep stack, tanto pré-flop quanto pós-flop.
2. **Jogadores recreativos jogam mais loose:** Como estão no início da sessão, eles querem se divertir, ver flops e participar mais das mãos.
3. **Jogadores regulares jogam mais tight:** Regulares tendem a evitar spots marginais no início e preferem se envolver em mãos mais lucrativas no middle e late game.
4. **Baixo incentivo para roubo de blinds:** O impacto de acumular blinds no início não é significativo, pois o pote costuma ser pequeno em relação ao stack efetivo.
5. **ICM já influencia o jogo:** Apesar de ser uma fase inicial, o ICM já está presente e não pode ser negligenciado, especialmente em torneios de uma mesa (6-max ou 9-max).

O que evitar no Early Game

Um dos principais erros que jogadores recreativos cometem é cair cedo demais no torneio. Em Sit and Go's de 9 jogadores, cair em 9º ou 8º lugar com frequência pode ser um grande problema.

Números de referência:

- Jogadores lucrativos caem em **9º lugar cerca de 4% a 6% das vezes.**
- Se a sua taxa de eliminação precoce for muito superior a isso, significa que você está cometendo erros que precisam ser corrigidos.

Como evitar cair cedo?

1. **Jogue mais tight:** Evite se envolver em mãos marginais, especialmente fora de posição.
2. **Evite confrontos desnecessários:** Não se comprometa em all-ins prematuros sem uma forte justificativa.
3. **Selecione melhor seus spots:** Avalie bem seus ranges de call e 3-bet para evitar entrar em mãos problemáticas.

Estratégias no Early Game

Pré-flop

- **Ranges de Open Raise:** Abrimos mãos fortes e evitamos expandir demais o range, pois a tendência do field é pagar muitas apostas nesse momento.
- **Flat Call e 3-bet:** Em geral, não há necessidade de 3-betar light no early game, mas conforme o nível técnico aumenta, podemos incluir essa estratégia.
- **Evitar roubo excessivo de blinds:** Com 75BB, o impacto de acumular blinds é pequeno, então não há tanta urgência para moves agressivos aqui.

Pós-flop

- **Evitar grandes potes com mãos marginais:** Por exemplo, um top pair com kicker médio não é motivo suficiente para jogar um pote gigante e comprometer um stack deep.
- **Valor das mãos suited:** Mãos suited ganham valor adicional, pois jogam bem deep stack e podem extrair valor pós-flop.

Risk Premium e ICM no Early Game

O **ICM** já começa a impactar as decisões desde a primeira mão. O conceito de **Risk Premium** (quantidade de equidade extra que um leque de mãos precisa para ser lucrativo jogar com elas em cenários com saltos de premiação envolvidos, principalmente na mesa final) é fundamental.

- **9 jogadores:** Risk Premium de **4.8%** já na primeira mão.
- **18 jogadores:** Risk Premium de **3.1%**.
- **45 jogadores:** Risk Premium de **2.1%**.

Quanto maior o field, menor o impacto imediato do ICM no early game, mas ele ainda está presente e deve ser considerado.

Conclusão

O Early Game é uma fase que exige paciência e disciplina. O principal objetivo aqui é não cair cedo, jogar um range sólido e se preparar para as fases posteriores do torneio.

Nos próximos módulos, veremos como adaptar nossa estratégia conforme os stacks diminuem e o torneio avança para o Middle e Late Game.